

First

Foundation for the Inspiration and Recognition of Science and Technology

Une émanation de la fondation First aux Etats-Unis



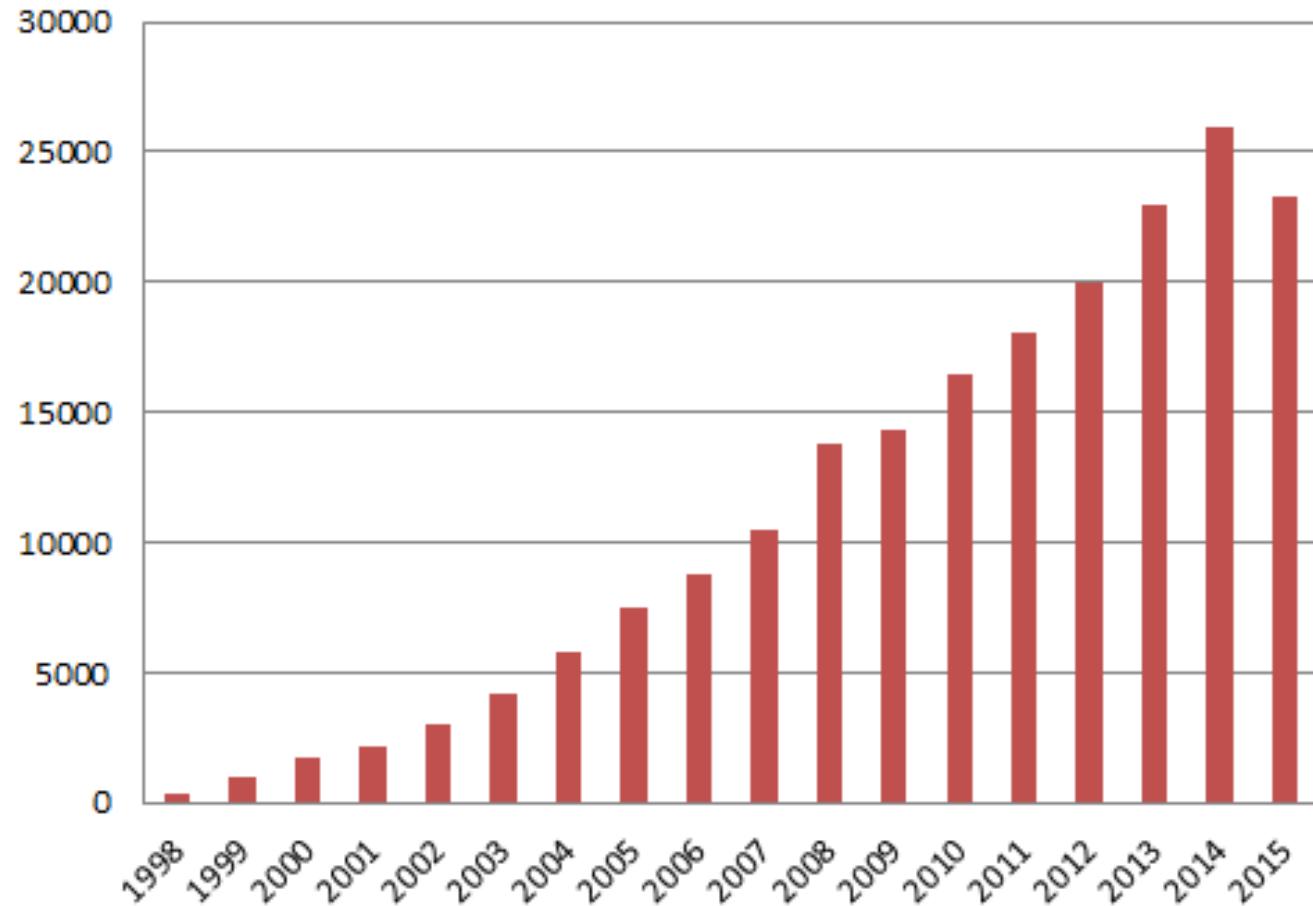
<http://www.usfirst.org>

Cette fondation est financée par des entreprises (+2500, les très grandes) soucieuses de maintenir et développer la culture technique dans le monde.



"To create a world where science and technology are celebrated...where young people dream of becoming science and technology heroes"

Dean Kamen, Founder

Nombre d'équipes dans le monde

Hands-on-technology: Organisation allemande qui chapeaute la compétition pour l'europe du sud-est

Allemagne

Autriche

Bulgarie

Hongrie

République Tchèque

Slovaquie

Suisse

En 2015:
842 équipes
inscrites

<http://www.hands-on-technology.de>



Robot-CH



Une émanation de Y-parc (et ADNV) soutenue par le canton et la confédération qui veut développer et animer un pôle robotique dans la région et en suisse.

« Robot-CH contribue à diffuser les connaissances en robotique auprès du public, des professionnels, des écoles, des clubs et des entreprises en promouvant l'image de la robotique et des sciences techniques. »

<http://www.robot-ch.org>

- FLL
- Eurobot



The screenshot shows the homepage of the FIRST LEGO League Switzerland website. The header features the FLL logo and the word "SUISSE". The main content area is titled "FIRST LEGO League | CH". It includes a sidebar with a login form and a navigation menu. The main content section discusses the 2014 season ("FLL World Class SM Learning Unleashed") and the 2013 season ("Nature's Fury"). The right sidebar lists several sponsors: CREDIT SUISSE, avaloq (with the tagline "essential for banking"), GÜDEL, SENS, IngCH (with the tagline "Engineers Shape our Future"), Microsoft (with the tagline "Partners in Learning"), and ABB (with the tagline "Power and productivity for a better world™").

SUISSE

Home

FIRST LEGO League | CH

Pour les informations les plus récentes ou officielles concernant la FLL (en Europe centrale, à laquelle la Suisse est rattachée; par exemple pour le règlement en cours ou les prochaines échéances), vous pouvez vous reporter aux sites suivants: <http://www.hands-on-technology.de> (en allemand) ou <http://www.hands-on-technology.de/en> (en anglais).

Saison FLL 2014 :
"FLL World ClassSM
Learning Unleashed

Cette année, le challenge porte sur les nouvelles façons d'apprendre pour les jeunes, et les inscriptions sont possibles depuis le 17 mars à l'adresse suivante:
<http://www.first-lego-league.org/en/fll/registration.html#1>

Documents et règlements 2014

Archives

Saison FLL 2013 : "Nature's Fury"
Cette année, le challenge porte sur les catastrophes naturelles "Nature's Fury" et les inscriptions sont possibles depuis le 1er mars sous:
www.hands-on-technology.de/firstlegoleague/season2013/registration
www.hands-on-technology.de/en/firstlegoleague/season2013/registration

Règlements 2013 et manuel en Français

Sponsors

CREDIT SUISSE
avaloq
essential for banking

GÜDEL

SENS

IngCH
Engineers Shape our Future

Microsoft | Partners in Learning

ABB
Power and productivity for a better world™

Esprit le la FLL



La First Lego League veut avant tout développer le goût de la recherche et une approche de la technique par les enfants qui privilégie le plaisir de la découverte et la communication entre les participants.

« La FLL est un concours où la créativité et l'esprit d'équipe comptent plus que les prouesses techniques. »

Compétition FLL

Pour participer, il faut:

- Des jeunes de 10-16 ans (le jour de la clôture des inscriptions)
- Par équipe de 3-10
- Avec un coach de 18 ans révolu
- Un set robot Mindstorms
- Un set de jeux
- Une table
- Du temps
- Des sponsors

Le plan de jeux



Les missions

Les missions à réaliser avec le robot sont, cette année, au nombre de 12.

Elles peuvent être réalisées dans un ordre quelconque et il n'est pas nécessaire de rentrer à la base à chaque fois.

- Démolition
- Sauvetage
- Nettoyage
- Compost
- Voiture à la casse
- Décision d'achat
- Méthane

- Choix d'une carrière
- Tri
- Transport
- Recyclage
- Réaffectation

La journée

		Intervalle 20 min		Intervalle 25 min	
1468	Mission Uranium	1			
1676	Les Freestyles - Le retour	2			
1697	Grandson 1Eliminator	3			
1250	BOT le recycleur	4			
1677	TSLLL	5			
1585	ESDF1	6			
1645	Les Tardos	7			
1698	Grandson 2 Dechiktor	8			
1561	LEt'sGO	9			
1719	Grandson3 Cagaze	10			
1626	ARCADIEN	11			
1277	R.N.5	12			
1618	LEON 1	13			
1584	1.4.ZOO	14			
1315	Progry-Robot	15	délibérations du Jury	13:00	14:30
1639	Progry-Techno	16		A	B
				12:05	12:08
				12:11	12:14
				12:17	12:20
				12:23	12:26
				12:29	12:32
				12:35	12:38
				12:41	12:44
				12:47	12:50
Briefing		20 minutes de pause			
Première partie		13:10	13:13	6	12
Pause		13:15	13:18	5	1
Deuxième partie		13:20	13:23	9	15
Lunch		13:25	13:28	13	7
Délibérations		13:30	13:33	3	4
Finales robots		13:35	13:38	2	16
Remise des prix:		13:40	13:43	14	11
		13:45	13:48	10	8
20 minutes de pause		14:08	14:11	1	13
		14:13	14:16	8	4
		14:18	14:21	16	7
		14:23	14:26	3	11
		14:28	14:31	12	10
		14:33	14:36	6	14
		14:38	14:41	2	9
		14:43	14:46	15	5
Présentation travail de recherche					
Salle 1 Salle 2					
8:35 09:00					
9:10 09:35					
9:35 10:00					
10:00 10:20					
10:35 11:00					
11:00 11:25					
11:25 11:50					
11:50 12:15					
Team Work et robot design					
Salle 3 Salle 4					
9 10					
13 6					
1 12					
7 3					
14 11					
15 16					
4 2					
8 5					
Repas de 11h30-13h30					

FLL : déjà dans l'histoire

FLL 2014 - FLL World Class



FLL 2013 - Nature's Fury



FLL 2012 - Senior Solutions



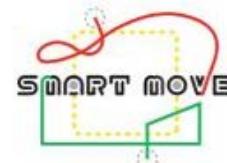
FLL 2011 - Food Factor



FLL 2010 - Body Forward



FLL 2009 - Smart Move



FLL 2008 - Climate Connections



FLL 2007 - Power Puzzle



FLL 2006 - Nano Quest



FLL 2005 - Ocean Odyssey



FLL 2004 - No Limits



FLL 2003 - Mission Mars



FLL 2002 - City Sights



FLL 2001 - Arctic Impact



Coûts par équipe

Une équipe qui participe doit financer les coûts suivants:

- Finance d'inscription 125 euros
- Matériel de jeux 129 euros (optionnel)
- Finance pour l'envoi 35 euros

Le repas de midi est offert par l'organisation

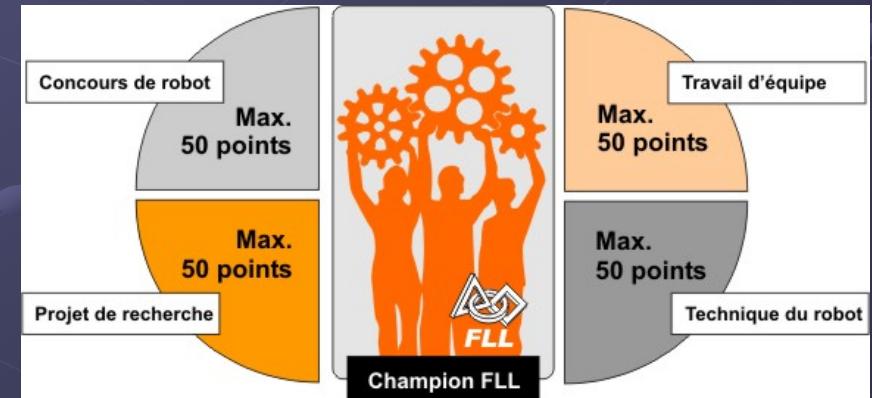
Le voyage vers les finales est à la charge des équipes. Si une équipe ne peut pas participer à la finale, l'équipe suivante est sélectionnée.

Les équipes sont fortement incitées à trouver des sponsors pour les aider à financer leurs frais.

Les points

- Les points sont attribués par un jury et en fonction du résultat sur la table:

- 50 pts pour la construction et programmation du robot
- 50 pts pour le travail d'équipe
- 50 pts pour la présentation du travail de recherche
- Les points de la meilleure des trois manches de qualification du robot sur la table ramenés à 50 pts



Trophées

Les coupes:

- Meilleur conception du robot
- Meilleur travail d'équipe
- Meilleur travail de recherche
- Meilleur robot sur la table
- Meilleur persévérance (pour une équipe qui a subi un coup du sort et qui a fait front.)
- Les trois Meilleurs au total. \Rightarrow Vont en finale suisse (à Brugg-Windish cette année) et en suite, en finale Européenne (du centre...)



En 2015 finale suisse : Lausanne le 13 février.

Finale d'europe centrale: début mars.

Finales mondiales quelque part en europe en juin et une au US.

Le Jury

- Émet une appréciation sur les trois critères suivants:
 - Présentation du travail de recherche
 - Ces présentations sont filmées.
 - Travail d'équipe.
 - Un objet est à disposition pour évaluer le fonctionnement des équipes.
 - Conception du robot.
- Met en commun ses appréciation pour l'attribution des trophées.

Pour finir

- En 2015 la moyenne d'âge de l'équipe la plus jeune est de 11 ans et 7 mois.
- Le plus jeune participant a 10 ans et 6 mois.

